

NEWSLETTER

2ND TPM

PUENTE GENIL, (ESPAÑA)



- Los días 24 y 25 de junio nos reunimos en Puente Genil. La agenda en Puente Genil incluyó tanto trabajo técnico como de gestión.
- La reunión fue organizada por la Asociación Europa 2020, el coordinador del proyecto, que presentó el progreso general del proyecto, el cronograma actualizado, los requisitos financieros y de informes, así como las próximas responsabilidades de cada socio.



- Nuestro objetivo primordial era evaluar el tercer prototipo mejorado de Greenovate!, identificar los ajustes finales requeridos antes de los proyectos piloto nacionales y establecer la hoja de ruta para las próximas fases de implementación.
- Evaluación del estado del proyecto: Análisis de las tareas finalizadas y revisión del cronograma de 15 meses.

NEWSLETTER



ADEMÁS....

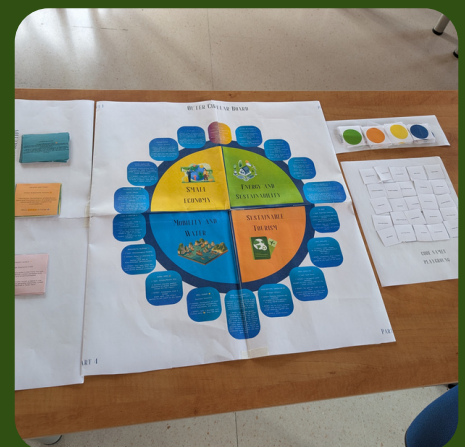


- ODRAZ presentó los avances del sistema de garantía de la calidad del proyecto y los informes de evaluación completados, mientras que Aspira revisó la guía metodológica para la implementación de prácticas ecológicas en futuras actividades del proyecto.

- Los socios acordaron un plan detallado que abarca pruebas piloto, evaluación de calidad, mejoras finales del juego, traducciones, eventos multiplicadores y el torneo internacional.



- Una de las actividades centrales fue la primera prueba presencial del consorcio de Greenovate!, el juego de cartas educativo sobre sostenibilidad, economía circular y habilidades verdes que se está desarrollando de manera colaborativa. Los socios jugaron en equipos y evaluaron su mecánica, la claridad de la Guía del Juego, el sistema de categorización, el tablero principal y la presentación visual general. Se consideraron sólidas y funcionales las mecánicas centrales, mientras que las principales mejoras identificadas se referían a instrucciones más claras, nombres en código y categorías más simples, mejor legibilidad del tablero y refinamientos adicionales en el diseño. Los comentarios recopilados en Puente Genil se integrarán en la versión preparada para las actividades de prueba piloto nacional con jóvenes y trabajadores juveniles en los cuatro países socios.



- Los socios acordaron un plan detallado para las próximas etapas de implementación: preparación de directrices piloto, pruebas y evaluación nacionales, mejora final del juego, traducción a todos los idiomas de los socios, eventos multiplicadores nacionales en España, Serbia y Eslovenia, y el torneo internacional Greenovate! en Dugopolje, Croacia. La reunión también incluyó una visita de trabajo y cultural a la Villa Romana de Fuente Álamo y un recorrido por Puente Genil, fortaleciendo la cooperación entre los socios y conectando el proyecto europeo con el contexto cultural local. El consorcio continúa trabajando hacia la finalización, validación y difusión de Greenovate! como un recurso educativo abierto, multilingüe y ambientalmente responsable.

