

NEWSLETTER

Sustain-Able Minds es una pequeña iniciativa de colaboración financiada por el programa Erasmus+.

El proyecto reúne a organizaciones de España, Croacia, Serbia y Eslovenia con un objetivo común:

Capacitar a los jóvenes para que se conviertan en agentes de cambio activos en el desarrollo local sostenible.

Mediante la educación no formal y la cooperación internacional, el proyecto apoya a los jóvenes en el desarrollo de competencias en:

- **sostenibilidad**
- **emprendimiento verde**
- **pensamiento crítico**
- **resolución de problemas**
- **ciudadanía activa**

La reunión inaugural del proyecto Sustain-Able Minds se celebró en enero en Dugopolje, Croacia, organizada por ODRAZ, la agencia de desarrollo del municipio de Dugopolje. Participaron dos representantes de cada organización socia, quienes debatieron sobre los objetivos del proyecto, las actividades previstas y los próximos pasos para su correcta implementación.



El proyecto dará como resultado una herramienta educativa innovadora, el juego de cartas Greenovate!, diseñado para transformar los desafíos locales de sostenibilidad en experiencias de aprendizaje prácticas.



¿Qué descubrieron los jóvenes?

En los países socios surgieron varios temas comunes, como la falta de apoyo suficiente a las empresas locales, la migración juvenil y la baja motivación para trabajar en la industria local, el patrimonio cultural e histórico infrautilizado, la inestabilidad del empleo estacional, la limitada innovación en el turismo y la hostelería, y la necesidad de prácticas locales más ecológicas y circulares, junto con debates sobre la rápida expansión del sector logístico y la presión ambiental en Croacia, reflexiones sobre la identidad regional, la recuperación postindustrial y el potencial del emprendimiento social y el turismo sostenible en Eslovenia, y los desafíos de sostenibilidad relacionados con la producción de aceite de oliva, dulce de membrillo y luces navideñas en España.

Los jóvenes participantes demostraron una gran capacidad de pensamiento crítico y una profunda comprensión de cómo la sostenibilidad influye en la vida cotidiana de la comunidad.

Identificación de los retos locales de la sostenibilidad. La primera fase del proyecto se centró en talleres nacionales organizados en cada país socio.

Los jóvenes participantes analizaron los sectores económicos locales e identificaron los desafíos de sostenibilidad que afectan a sus comunidades.

Mediante métodos de educación no formal, reflexión individual, trabajo en parejas y debate en grupo, los jóvenes exploraron cómo el desarrollo económico se relaciona con la responsabilidad ambiental y social.



Co-funded by
the European Union

¿Qué sigue?

**De los desafíos a la solución:
¡Greenovate! Los desafíos
identificados sirven ahora como
base para la siguiente fase del
proyecto:**

el desarrollo de Greenovate!, un juego de cartas educativo sobre sostenibilidad.

El juego incluirá:

4 sectores económicos

16 desafíos de sostenibilidad

32 soluciones ecológicas

52 tarjetas diseñadas. Versiones físicas ecológicas y digitales. El objetivo es ayudar a los jóvenes a simular procesos de toma de decisiones, desarrollar el pensamiento estratégico y cocrear soluciones sostenibles para sus comunidades.



¿Qué sigue?

En los próximos meses, los socios:

Finalizar el prototipo de Greenovate! Organizar sesiones de prueba piloto Preparar eventos multiplicadores nacionales Presentar los resultados internacionalmente Sustain-Able Minds está construyendo más que un juego, está construyendo una generación de jóvenes listos para asumir la responsabilidad del cambio sostenible.



**Co-funded by
the European Union**