



ESCAPE FOR
DEMOCRACY



NEWSLETTER 4

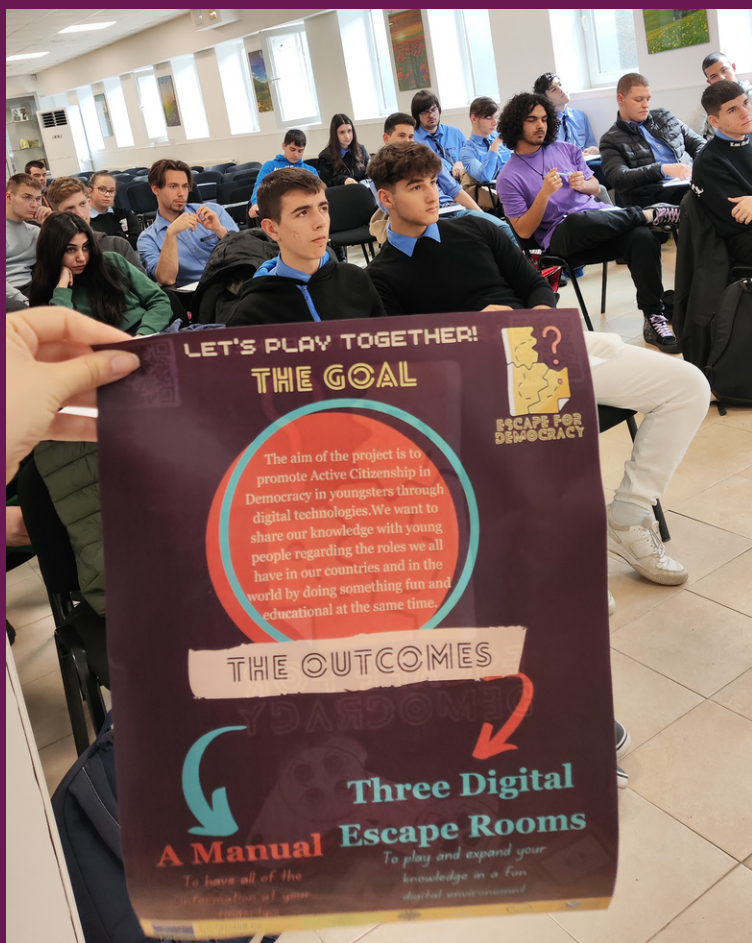
Mayo 2024

EVENTOS MULTIPLICADORES

Fueron eventos celebrados por todos nuestros socios para promocionar nuestro proyecto y difundir sus resultados.

Hemos celebrado nuestros eventos multiplicadores donde hemos tenido la oportunidad de presentar el proyecto y la web oficial.

A través de talleres interactivos y educativos relacionados directamente con la gamificación.



SEMANA EUROPEA DE LA JUVENTUD

Nuestro proyecto se enmarcó dentro de la Semana Europea de la Juventud. La Semana Europea de la Juventud 2024 (EYW), organizada por la Comisión Europea para promover el compromiso, la participación y la ciudadanía activa de los jóvenes. Esta vez se centró en la democracia y las elecciones europeas.



Todos los eventos fueron públicos y el público objetivo fue: jóvenes, trabajadores juveniles, organizaciones juveniles, políticos, representantes de escuelas públicas y estudiantes.



<https://web.facebook.com/escapefordemocracy>

<https://escapefordemocracy.com/>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project Code: 2021-2-ES02-KA210-YOU-000048071

The E4D project is co-funded by the Erasmus+ programme of the European Union and will run from May 2022 to May 2024. This publication reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

4TH NEWSLETTER – MAY 2024

PRUEBAS DE JUEGO DE LAS SALAS DE ESCAPE EDUCATIVAS VIRTUALES



Jóvenes participando en juegos de escape rooms E4D.



Durante el desarrollo de este proyecto hemos logrado establecer y desarrollar la cooperación transnacional entre diversas organizaciones intersectoriales, intercambiar conocimientos, información y recursos para contribuir a la digitalización e innovación del trabajo juvenil para promover los valores de la participación democrática de los jóvenes.

El desarrollo de un módulo de e-learning basado en la gamificación digital y la educación no formal para enseñar y promover los valores europeos, la participación democrática, los principios de unidad y diversidad, así como la diversidad social de la UE, el patrimonio cultural e histórico.

LOGROS PRINCIPALES:

- Mayor conciencia sobre el proyecto "Escape for Democracy" (E4D)
- Promoción de la ciudadanía activa a través del aprendizaje gamificado
- Exploración de oportunidades de colaboración, particularmente en Erasmus+
- Intercambio de conocimientos sobre métodos de educación no formal
- Creación de redes y construcción de comunidades entre diversas partes interesadas
- Mayor comprensión de los principios democráticos entre los estudiantes.
- Promoción de metodologías docentes innovadoras, en particular el aprendizaje gamificado.
- Fortaleció el compromiso comunitario y la colaboración entre estudiantes y maestros.